

## Pointberegning

Point gives efter følgende regler:

Minetype	stor	mellemstor	lille
Flydende	100	135	200
Ildkugle	325	360	425
Magnetisk	500	535	600
Magnetisk ildkugle	750	785	850

Derudover får man 110 point når man rammer selve ildkuglen og 1000 point når man rammer mineudlæggeren.

## Når man starter et nyt spil

Før man starter et nyt spil med samme antal spillere, trykker man på en af de fire knapper, hvorefter spillet startes igen.

Hvis man vil begynde forfra, inden spillet er slut, eller hvis man vil ændre antallet af spillere, trykker man på genopstartningsknappen på maskinen.

**micro game**

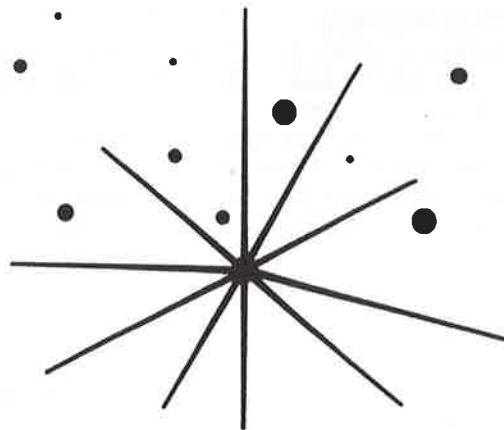
Sct. Laurentiivej 6

4000 Roskilde

Tlf. 02 - 35 10 66

**Micro Game**

*Blegdamsvej 112 A  
2100 København Ø  
Tlf. 01 - 26 10 95*



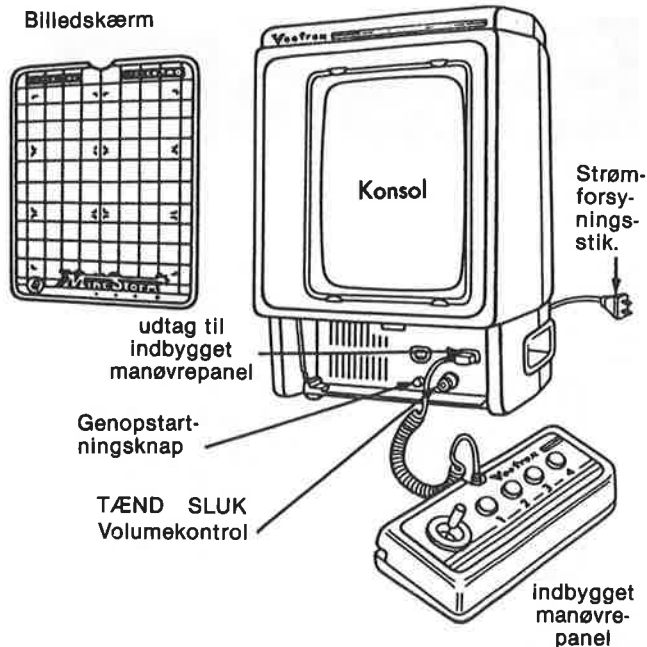
**MineStorm™**

## Start forsigtigt!

Et fremmed rumskib har lagt miner ud i de intergalaktiske transportkorridorer. Anvend din strålepistol, inden de udsletter dig!

Du overlever måske de flydende miner, men tag dig i agt for ildkugler og forræderiske magnetiske ildkugleminer ... i de 13 minefelter, det ene sværere end det andet, som venter på dig.

## Tilkobling



Anlægget må kun tilsluttes 220 V vekselstrøm.

- Kontrollér at stikket til det indbyggede manøvrepanel er ordentlig tilkøbt. (Udtaget længst mod højre).
- Sæt forsatsen fast bag holderne på henholdsvis oversiden og undersiden af billedruden.
- Stil Tænd/Sluk/volumekontrollen på ON (med uret).

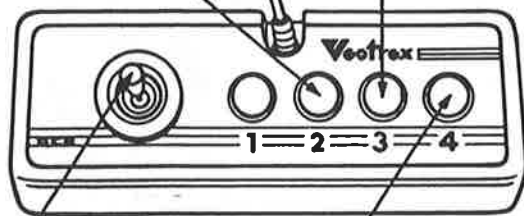
Du ser nu Vectrex-rubrikken efter nogle sekunder, og derefter spillets navn.  
Stil volumekontrollen på ønsket lydstyrke.

## Manøvreknapper til Mine Storm

Mine Storm spilles udelukkende med det indbyggede manøvrepanel. De forskellige knappers funktioner er:

Knap 2  
Flytter i et uforklarligt ryk, dit rumskib til et nyt sted.

Knap 3  
Får dit rumskib til at bevæge sig fremad.



Får dit mine-ødelæggende rumskib til at rotere. Tryk til højre, så roterer det med uret. Tryk til venstre, så roterer det mod uret.

Knap 4  
Affyrer raketter mod minerne.

## Sådan spiller man:

### Valg af antal spillere

Minefelt kan spilles af en eller to spillere samtidig. Når Player 1 ses på skærmen, tryk da knap 1 ned en gang.

Spillet er nu klart til 2 spillere. Når 2 spillere spiller, anvendes kun det indbyggede manøvrepanel, og spillerne skiftes til at anvende det. Man kan gå tilbage til spil for 1 spiller ved at trykke knap 4 ned igen inden man starter et nyt spil.

### Sådan starter man et nyt spil

Når man har valgt antal spillere trykker man på knap 4, for at gå ind i det første minefelt og starte spillet.

### Sådan spiller man

Den fjendtlige mineudlægger bevæger sig gennem din galakse og lægger miner ud i det første minefelt. Når den forsvinder viser dit rumskib sig. Samtidig aktiveres fire store miner.

Styr nu dit rumskib gennem galaksen i et forsøg på at ødelægge minerne.

Anvend manøvrependen for at få dit rumskib til at rotere, og knap 3 for at accelerere fremad. Knap 2 giver dig mulighed for, i et uforklarligt ryk, at flytte dig til et nyt sted på billedskærmen.

Anvend den forsigtigt ... den kan bringe dig i en endnu værre situation.

På din vej gennem rummet anvender du knap 4, til affyring af missiler mod minerne. Efterhånden som det

lykkes dig at ødelægge dem aktiveres yderligere nye miner. Vær forsigtig ... mineudlæggeren kan pludselig vende tilbage for at lægge miner ud i det felt du befinder dig i, men du kan også skyde på ham.

Når det er lykkedes dig at gøre denne del af galaksen sikker, fortsætter din rejse ind i næste minefelt. Der findes 13 forskellige minefelter, og hvert af dem er vanskeligere end det foregående.

### Når du bliver ramt

Hvis du rammes af en mine, betyder det at du mister et skib. Mineudlæggeren begynder på ny at lægge miner ud i det felt du befinde dig i og du får en ny chance, for at rense dette felt, hvis du har nogle skibe tilbage.

### Minetyper

Der findes 4 forskellige slags miner, som optræder på forskellige tidspunkter under spillets gang.

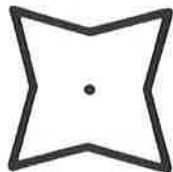


#### Flydende miner

Dette er »uintelligente« miner, som bare flyder omkring i rummet.

#### Ildkugleminer

Disse miner kaster ildkugler mod dig hver gang du rammer dem. Du kan vælge at foretage en undvigemanøvre eller at udslette ildkuglen med en raket.

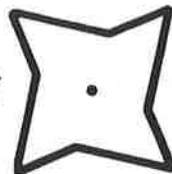


#### Magnetiske miner

Disse miner vil følge efter dig hvor som helst du flytter dig inden for galaksen.

#### Magnetiske Ildkugleminer

Disse miner har samme egenskaber som både magnetiske miner og ildkugleminer.



Hver slags viser sig i 3 forskellige størrelser - store, mellemstore og små.

### Forskellige minefelter

Hvert af de 13 minefelter er sværere end det foregående, men hvert af dem begynder med 4 store miner. Så snart en stor mine er blevet ramt, aktiveres 2 mellemstore miner. Når en mellemstor min er blevet ødelagt, aktiveres 2 små miner. Det første felt indeholder 4 flydende miner. Hvert nyt felt starter med en endnu sværere kombination af miner. Kun de færreste kommer igennem til minefelt 13.

Hvis du overlever vejen gennem de 13 minefelter kommer du ind i et nyt univers.

Rumpartikler og ukendte kræfter gør denne nye verden til en virkelig udfordring.

### Antal rumskibe

Du begynder hvert spil med 5 rumskibe. Hvis det lykkes dig at rense 4. felt, får du yderligere et rumskib som bonus.